

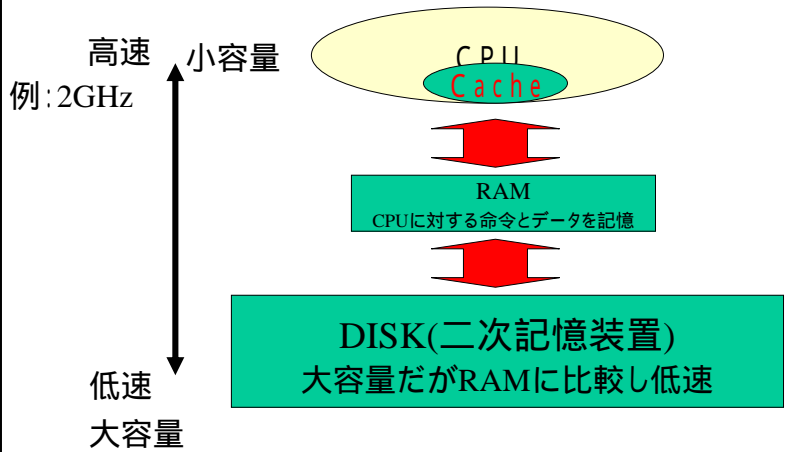
情報リテラシ(2)

- Unixの基礎(1) -
コンピュータの基本, Unixって何,
ID, パスワード,
コンピュータの名前, Xウィンドウシステム
GNOME
ファイル、ディレクトリ

コンピュータの基本(1)

- CPU(Central Processing Unit)
 - PentiumIII,IV(Intel), K6,Athlon(AMD), Ultra SPARC(SUN), MIPS(MIPS), PowerPC(IBM), PA-RISC(HP), Alpha(Compaq/DEC),.....
- RAM(Random Access Memory)
- DISK
- Keyboard, Mouse, Display, Printer, Network..

コンピュータの基本(2)



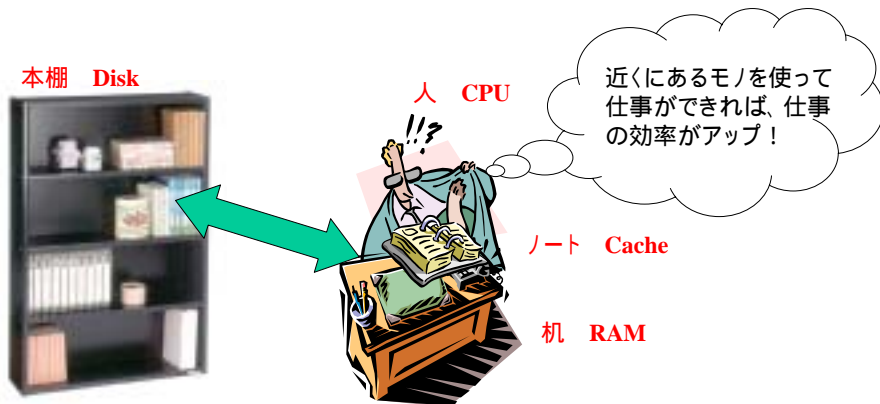
2002/4/17

情報リテラシ

3

CPU, Cache, RAM, Diskのイメージ

(一般向け説明用 by H.Yamana)



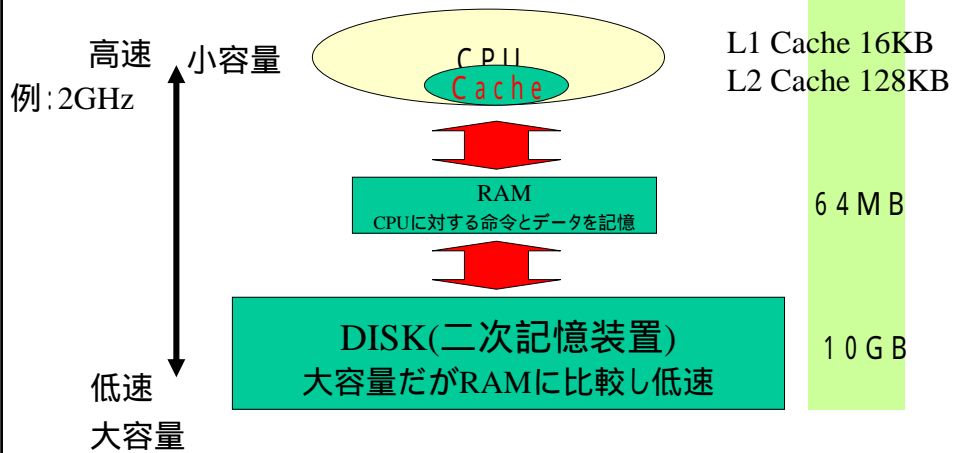
2002/4/17

情報リテラシ

4

コンピュータの基本(2)

皆さんの
ノートPC



2002/4/17

情報リテラシ

5

コンピュータの基本(3)

• 容量の計算

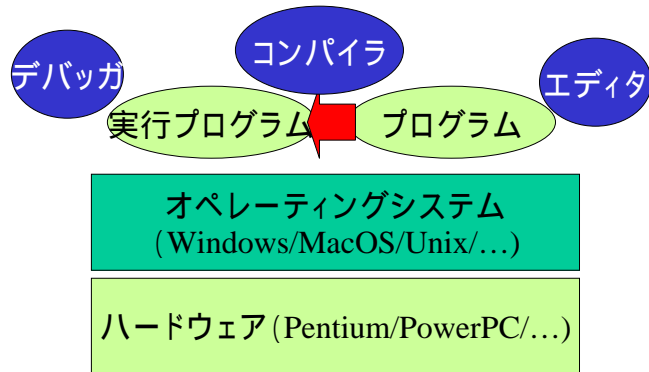
- 8 bit = 1Byte ($2^8 = 256$)
- 1024Byte = 1KB (キロバイト)
- 1024KB = 1MB (メガバイト)
- 1024MB = 1GB (ギガバイト)
- 1024GB = 1TB (テラバイト)

2002/4/17

情報リテラシ

6

コンピュータの基本(4)



2002/4/17

情報リテラシ

7

Unixって何？(1)

- OS(Operating System)の一つ
- OSの種類
 - Windows, MacOS.....
 - UNIX: Solaris, HP-UX, Linux, FreeBSD.....
- 誕生
 - 1969年、アメリカのベル研究所で開発。1971年にPDP-11で、実用的なバージョンが稼働。

2002/4/17

情報リテラシ

8

Unixって何？(2)

- 特徴
 - マルチユーザー
 - 複数の人が同時に利用できる
 - マルチタスク
 - 複数の仕事(プログラム)を同時に実行できる
 - シェル(shell)
 - 柔軟なユーザ・インターフェース。
- Linuxとは
 - フィンランド Helsinki 大学の *Linus Torvalds* (リナス・トルバルズ) が作成し、多くの人の協力によって開発されたUnix。
 - GPL(GNU Public License)に基づき配布。

2002/4/17

情報リテラシ

9

IDとパスワード

- UNIXを使うにはアカウント(ID)とパスワードが必要。
- アカウントは8文字以内(小文字アルファベットと数字で構成)
 - “root”は特権アカウント
 - 皆さんのアカウントはstudent
- パスワード
 - 貴方を識別する唯一の文字列

2002/4/17

情報リテラシ

10

パスワード(1)

- **注意事項**

- 人に教えない、人のパスワードを使わない！
- 推定されやすいパスワード(名前、電話、生年月日、辞書単語、これらを逆順にしたもの等)を使わない

- **よいパスワードとは**

- 大文字と小文字の両方を含む
- 文字の他に数字や記号を含む
- 覚えやすく、書き留めておく必要がない
- 素早くタイプできる

パスワード(2)

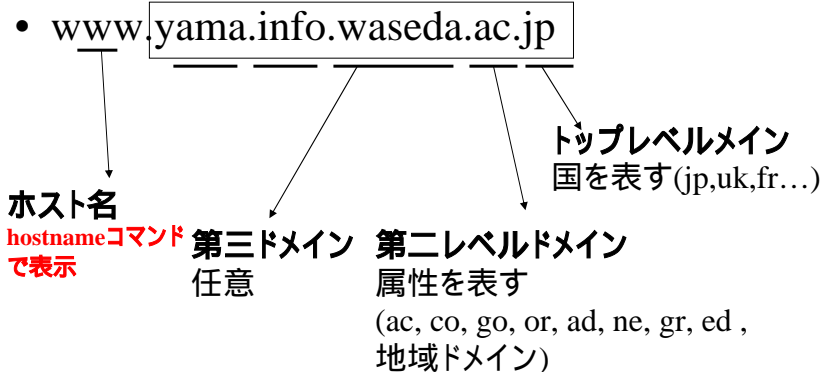
- **エチケット**

- 他人がパスワードをタイプしている時は見ない

- **パスワード変更コマンド**

- “passwd”

コンピュータの名前



2002/4/17

情報リテラシ

13

Xウィンドウシステム(1)

- ウィンドウシステム
 - 複数のウィンドウを同時に開いて複数のプログラムを同時に並行して動かすことができ、またそれらに対してマウスによる統一のグラフィカルな操作体系をユーザに提供するシステム
- Xウィンドウ
 - Unixのウィンドウシステムの標準(現在使われているバージョン:X11(エックスイレブン))
 - 1980年代中頃MITで開発されたUNIX上のウィンドウシステム。ネットワーク経由で利用可能。
 - Xサーバ
 - ディスプレイにグラフィクスを表示する等、画面描画を受け持つプログラム
 - Xクライアント
 - Xサーバに描画その他の指令を出すプログラム
 - Xプロトコル
 - XサーバとXクライアント間のデータの受け渡しの規約

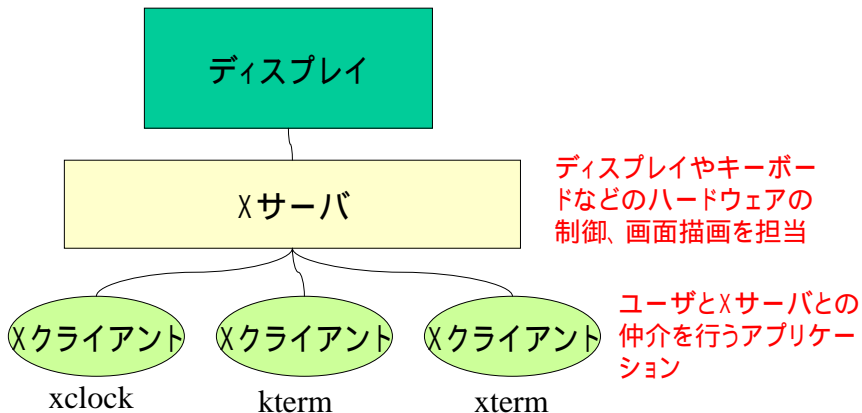
2002/4/17

情報リテラシ

14

Xウィンドウシステム(2)

- XサーバとXクライアント



2002/4/17

情報リテラシ

15

GNOME

- 「グノーム」と発音
- GNU Network Object Model Environmentの略
 - GNUは1984年に開始された「Unixに似たフリーソフトウェアの完全なオペレーティングシステム」を開発するプロジェクト
- 詳細は <http://www.gnome.org/>
- 使いやすい**デスクトップ環境**
 - パネル(画面下のバー)
 - アプリケーションを起動したり、各種状態を表示するところ
 - タスクバー(画面上のバー)
 - デスクトップ
 - データやアプリケーションをおいておくところ

2002/4/17

情報リテラシ

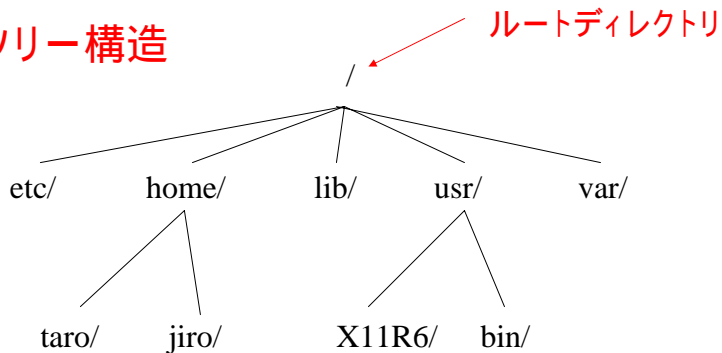
16

ファイルとディレクトリ(1)

- ファイル
 - プログラムやデータを入れておく入れ物
- ディレクトリ
 - ファイルを置く場所

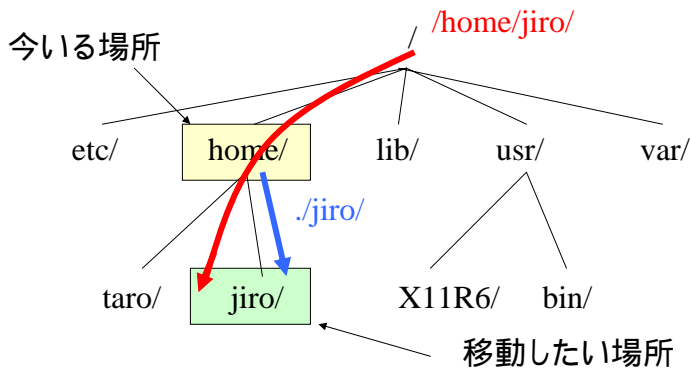
ファイルとディレクトリ(2)

- ツリー構造



ファイルとディレクトリ(3)

- 絶対パスと相対パス



2002/4/17

情報リテラシ

19

ファイルとディレクトリ(4)

- 基本

- カレントディレクトリ . (ピリオド)
- 一つ上のディレクトリ ..
- ディレクトリの区切り / (スラッシュ)
- ホームディレクトリ ~ (チルド)

2002/4/17

情報リテラシ

20

今日の実習

1. この資料をLinuxから読める設定をする
2. GNOMEに慣れる